

INFOGRAPHIE Adobe Illustrator

▶ BASES



Objectifs :

- Maîtriser les fonctions de base du logiciel pour créer des illustrations ou une mise en page simple

Public :

- Toute personne désirant acquérir les techniques de création d'illustrations vectorielles

Conditions :

- 20 h à répartir en modules ou journées continues
- Cours didactiques avec prise de notes
- Cours appliqués sur Mac ou PC
- Exercices et mise en pratique

Suivi :

- Bilan pédagogique en fin de stage



Programme :

NOTIONS DE BASE SUR L'IMAGE :

- dessin vectoriel et dessin bitmap,

L'INTERFACE DU LOGICIEL :

- découverte de la palette d'outils et utilisation,
- les menus,

CRÉATION :

- dessiner des objets simples,
- utilisation de l'outil plume,
- l'outil texte et mise en forme,
- mise en couleur des éléments,
- importations d'éléments,

RETOUCHE D'UN GRAPHIQUE :

- correction de tracés,
- transformations, duplications,

SÉLECTION :

- sélection d'objets,
- grouper/dégrouper des objets,
- le pathfinder,

LES CALQUES :

- les calques et leurs manipulations,
- la palette tracés,

ENREGISTREMENT DES FICHIERS :

- formats d'enregistrement.

Exercices d'application et de prise en main



Emmanuelle Satti

570, chemin de la Sacristie - 84140 Montfavet
Site : <http://cupdo.fr>

Tél. 0 972 125 305
Mail : com@cupdo.fr

S I R E T 4 3 8 6 8 6 5 0 3 0 0 0 4 8 - A P E 1 8 1 3 Z